Nota de imprensa

EGAMES LAB PORTUGAL PARTICIPA NAS FEIRAS INTERNACIONAIS DEVCOM E GAMESCOM

O eGames Lab Portugal marca presença nas feiras de gaming internacionais Devcom e Gamescom a decorrer na cidade de Colónia, Alemanha, durante a semana de 20 a 27 de agosto.

Com um stand próprio no salão principal do evento, a finalidade última da participação do consórcio, constituído por 22 entidades portuguesas, públicas e privadas, é a de apresentar publicamente os jogos que vem desenvolvendo nos últimos nove meses, jogos como Hanno e Waste Rush, bem como estabelecer as primeiras pontes internacionais entre o trabalho a ser desenvolvido pelo aglomerado português com a indústria internacional, mais concretamente com os principais intervenientes do setor gaming, criando redes de negócio internacional, o qual é um dos objetivos fundamentais do projeto.

O consórcio irá diversificar o tecido económico português aumentando assim a competitividade do país nos setores da TI e Web 3.0. O eGames Lab (EGAMESLAB.PT) aponta à capacidade de reter no país uma geração jovem e bem formada em áreas tão distintas como o design, storytelling, engenharia informática, marketing e artes visuais, atraindo ainda os principais intervenientes do setor para Portugal, potenciando a criação de um ecossistema sustentável e duradouro para a conceção e desenvolvimento de jogos, e para a introdução com êxito no mercado dos resultados dos esforços criativos de investigação e desenvolvimento criativos no domínio do entretenimento interativo.

Inserido nas Agendas Mobilizadoras para a Inovação Empresarial, o investimento global do consórcio ascende aos 32 milhões de euros e incidirá sobre as seguintes áreas nucleares: Estrutura de Blockchain para videojogos, Realidade virtual e aumentada no jogo, Jogos Transformacionais para a saúde e pegada ecológica; Inteligência artificial para a criação de storytelling de jogos, Desenvolvimento de ecossistemas de pré-mercado.

Para mais informações sobre o eGames Lab, aceda ao site www.egameslab.pt.