Comunicado de imprensa

Projeto eGames Lab vai estar presente na GDC, em São Francisco, com a inauguração do Pavilhão de Jogos Português

A estreia do Pavilhão de Jogos Portugueses terá lugar na prestigiada **Game Developers Conference (GDC)**, de 18 a 22 de março, em São Francisco. Organizado pelo consórcio eGames Lab, este pavilhão representa um marco significativo para a crescente indústria de jogos em Portugal. A convite do consórcio, o pavilhão contará com empresas de jogos que não pertencem ao projeto.

Uma demonstração de inovação: Com uma seleção de empresas portuguesas, o Portuguese Gaming Pavilion promete cativar os participantes com tecnologia de ponta, experiências de jogo imersivas e cativantes. Entre as empresas pioneiras que representam o consórcio eGames Lab, destacamos:

WOWSYSTEMS: Líderes em tecnologia de jogos, trazendo inovação a todos os aspetos da jogabilidade.

YACOOBA (Fourt.io): Ultrapassar os limites da inovação com os seus produtos inovadores.

REDCATPIG: Conhecido pelos seus títulos de jogo únicos e envolventes, incluindo o aclamado «Keo».

FAPPTORY: Pioneiros em experiências de jogos móveis, captando a imaginação dos jogadores em todo o mundo.

FOOTAR: Definir novos padrões em jogos relacionados com o desporto, proporcionando experiências alimentadas pela adrenalina.

INFINITY GAMES: Reconhecido pela sua mecânica criativa de jogo e narrativa imersiva.

WALKME MOBILE: Pioneiros em jogos ecoconscientes, promovendo a sustentabilidade através dos seus títulos.

Colaboração e diversidade: Além das conceituadas empresas portuguesas, o pavilhão irá acolher uma variedade de co-expositores convidados, incluindo dc1ab, Anybrain, Didimo, Zarc Attack, Baleias e Jogos, Mr. Kite e Dino Boss. Juntas, estas empresas representam o espírito vibrante e colaborativo da comunidade global de jogos.

A experiência GDC: A GDC serve como um importante encontro entre os criadores de jogos, editores e entusiastas, proporcionando uma plataforma para colaboração, inovação e inspiração. Os participantes podem esperar uma variedade de experiências, desde painéis e workshops perspicazes a anúncios de produtos emocionantes e oportunidades de networking. Com a sua rica história e legado de fomentar a criatividade e a inovação, a GDC é o pano de fundo perfeito para o Pavilhão de Jogos de Portugal brilhar.

Convidamos todos os que se deslocarem à GDC a visitarem o Pavilhão de Jogos Português, localizado no Booth S1057, juntos, vamos celebrar a inovação, a criatividade e a diversidade da indústria de jogos de Portugal no cenário global.

O eGames Lab

É um projeto financiado pelo PRR, nas "Agendas Mobilizadoras para a Inovação Empresarial", que pretende estabelecer em Portugal um cluster para a indústria criativa dos videojogos. O Projeto tem como principais objetivos:

- Desenvolver uma indústria de videojogos com capacidade de exportação global, diversificando e especializando a oferta económica;
- Estancar a saída massiva de quadros qualificados formados localmente, reformando a capacidade das empresas em recrutar a nível internacional, garantindo estabilidade a partir do país;
- Maximizar o esforço realizado em termos académicos na última década no país em áreas complementares dos videojogos, tais como, as indústrias criativas e culturais;

- Potenciar a renovação global das redes de comunicações, tais como os novos cabos submarinos, o 5G e os data centers do país;
- Aproveitar Portugal como destino de nómadas digitais, atraindo quadros altamente qualificados;
- Incrementar a aposta em atividades de I&DT pelas empresas e sua ligação ao meio académico-científico;

O eGames Lab é um centro de jogos fundamental em Portugal, criando alianças estratégicas com potências académicas e tecnológicas globais, como a Universidade Carnegie-Mellon e a Amazon Web Services GameTech. Esta colaboração estende-se a parcerias com titãs da indústria como a Sony PlayStation e o Alienware da Dell, reforçando significativamente a presença de Portugal e a proeza inovadora na arena internacional dos jogos.

Para mais informações, visite o sítio Web em https://egameslab.pt