Comunicado de imprensa

Projeto eGames Lab participa no Mobidictum Lisbon, 16 de abril de 2024

O eGames Lab Portugal encontra-se a participar no Mobidictum Lisbon que acontece hohe, 16 de abril, em Lisboa. Esta participação demonstra a dedicação deste projeto no que respeita ao avanço e promoção do ecossistema nacional de jogos.

Com origem em Istambul, o Mobidictum tornou-se numa conferência de jogos de renome, e este ano, acontece na cidade de Lisboa. Neste evento, representantes de várias empresas do consórcio reúnem-se para destacar a inovação e a criatividade na indústria portuguesa de jogos.

O eGames Lab pretende utilizar a sua presença no Mobidictum Lisboa, não só para destacar os estúdios locais, mas também para reforçar a sua missão central de avançar e apoiar a comunidade de jogos em Portugal. O consórcio dá as boas-vindas a estúdios e profissionais nacionais e internacionais para se juntarem a mostrar os seus projetos de jogos, promover a colaboração e partilhar conhecimentos.

Além disso, o eGames Lab tem como objetivo alargar o seu impacto na esfera nacional do jogo, promover oportunidades de ligação em rede e estabelecer ligações mais fortes com os principais intervenientes da indústria.

Na prossecução destes objetivos, o eGames Lab criou um espaço de encontro dedicado dentro do Mobidictum Lisboa, proporcionando uma plataforma para interações, discussões e colaboração no meio da atmosfera movimentada de conferências.

O eGames Lab

É um projeto financiado pelo PRR, nas "Agendas Mobilizadoras para a Inovação Empresarial", que pretende estabelecer em Portugal um cluster para a indústria criativa dos videojogos. O Projeto tem como principais objetivos:

- Desenvolver uma indústria de videojogos com capacidade de exportação global, diversificando e especializando a oferta económica;
- Estancar a saída massiva de quadros qualificados formados localmente, reformando a capacidade das empresas em recrutar a nível internacional, garantindo estabilidade a partir do país;
- Maximizar o esforço realizado em termos académicos na última década no país em áreas complementares dos videojogos, tais como, as indústrias criativas e culturais;
- Potenciar a renovação global das redes de comunicações, tais como os novos cabos submarinos, o 5G e os data centers do país;
- Aproveitar Portugal como destino de nómadas digitais, atraindo quadros altamente qualificados;
- Incrementar a aposta em atividades de I&DT pelas empresas e sua ligação ao meio académico-científico;

O eGames Lab é um centro de jogos fundamental em Portugal, criando alianças estratégicas com potências académicas e tecnológicas globais, como a Universidade Carnegie-Mellon e a Amazon Web Services GameTech. Esta colaboração estende-se a parcerias com titãs da indústria como a Sony PlayStation e o Alienware da Dell, reforçando significativamente a presença de Portugal e a proeza inovadora na arena internacional dos jogos.

Para mais informações, visite o sítio Web em https://egameslab.pt