Depois da presença na Alemanha em agosto e no Japão em setembro

eGames Lab apresenta-se em Istambul e Macau

- **Contactar com um mercado emergente e como elevado potencial de crescimento, na Turquia, e promover-se junto dos países de língua portuguesa, no mercado chinês, em Macau, fazem parte da estratégia do eGames Lab para atingir o mercado global dos videojogos.**

Lisboa, 10 de outubro de 2024 - O consórcio **eGames Lab**, o maior grupo de investigação e desenvolvimento na área dos videojogos em Portugal, estará presente pela primeira vez na **Mobidictum Conference 2024, em Istambul, na Turquia**, nos dias 15 e 16 de outubro e na **29ª Feira Internacional de Macau**, entre os dias 16 a 19, também deste mês.

Enquanto a presença do consórcio na Turquia tem como objetivo dar a conhecer os videojogos do **eGames Lab** num mercado emergente e com elevado potencial de crescimento - **como o Médio Oriente, a Ásia Central e Arábia Saudita** – a presença em Macau representa uma oportunidade única para promover o consórcio no **mercado chinês**, em concreto através da demonstração da tecnologia e inovação dos produtos **eGames Lab**, além de fortalecer os laços com a Universidade de Macau, parceira do consórcio.

Nestes eventos, o **eGames Lab** procura estabelecer parcerias com novas entidades para a apresentação e distribuição dos seus videojogos que começam a ser reconhecidos internacionalmente pela sua forte inovação tecnológica e pela sua diversidade cultural. Desde a presença na Gamescom, em Colónia, na Alemanha, que se realizou em agosto, o **eGames Lab** passou, em setembro, pela Tokyo Game Show, no Japão e estará agora em Istambul e em Macau.

Recorde-se que do **eGames Lab** fazem parte as seguintes entidades: **Wowsystems, Fapptory, Yacooba, Redcatpig, Infinity Games, Footar, Walkme Mobile, 4Spiro, Solvit, Júpiter Wisdom, Greener Act, Cookies Compliance, NOS, Dream Expctation, IST-ID, Município do Funchal, Startup Madeira, ACIF, APCA, AFTM, PACT e AJEM.**

Sobre o eGames Lab

O eGames Lab é um projeto financiado pelo financiado pelo Plano de Recuperação e Resiliência (PRR), nas *Agendas Mobilizadoras para a Inovação Empresarial*, O consórcio é composto por 22 entidades: Wowsystems, Fapptory, Yacooba, Redcatpig, Infinity Games, Footar, Walkme Mobile, 4Spiro, Solvit, Júpiter Wisdom, Greener

Act, Cookies Compliance, NOS, Dream Expctation, IST-ID, Município do Funchal, Startup Madeira, ACIF, APCA, AFTM, PACT, AJEM, que pretende estabelecer em Portugal um cluster para a indústria criativa dos videojogos, desenvolvendo uma indústria de videojogos com capacidade de exportação global, diversificando e especializando a oferta económica, criando emprego e alianças estratégicas com potências académicas e tecnológicas globais, como a Universidade Carnegie-Mellon e a Amazon Web Services GameTech. Esta colaboração estende-se a parcerias com titãs da indústria como a Sony PlayStation e o Alienware da Dell, reforçando significativamente a presença de Portugal e a proeza inovadora na arena internacional dos jogos.

Visite o sítio Web em https://egameslab.pt

Para mais informações contacte:

Magda Carvalho
PR and Communications Director
(+351) 96 601 54 50
www.beideas.pt
Edifício Duo Premium
Alameda Fernão Lopes, 12 - 2 A1
1495-190 Algés | Portugal