

eGames Lab presente na Game Developers Conference 2025

- **Cinco Startups portuguesas - WOWsystems, Fapptory, RedCatPig, Infinity Games e Walkme Mobile - partem à conquista dos Estados Unidos da América.**
- **Na Game Developers Conference 2025 será possível experimentar e testar jogos para telemóveis, consolas e computadores e realidade aumentada e virtual.**

Lisboa, 06 de março de 2025 - O consórcio **eGames Lab**, o maior grupo de investigação e desenvolvimento de videojogos em Portugal, estará presente - através da **WOWsystems, Fapptory, RedCatPig, Infinity Games e Walkme Mobile** - num dos mais importantes eventos de gaming do mundo, a **Game Developers Conference 2025 (GDC)**, que acontece de **17 a 21 de março**, em São Francisco, nos Estados Unidos da América, onde será possível **experimentar e testar os produtos do Consórcio: jogos para telemóveis, consolas e computadores e realidade aumentada e virtual.**

Trivial World Quest é a aposta da **Walkme Mobile** para a **GDC 2025**: trata-se de um quiz que transforma o entretenimento em aprendizagem, através da combinação do conhecimento, imersão e desafios físicos, que criam uma experiência única e interativa, em que os jogadores não se limitam a responder às questões: eles estão dentro do jogo, têm enigmas para resolver e obstáculos físicos para ultrapassar, à medida que avançam num mundo dinâmico.

Além do **Trivial World Quest**, a **Walkme Mobile** apresenta **Waste Rush**, um jogo de ação para telemóveis, que conduz os jogadores a práticas sustentáveis. Através de uma jogabilidade envolvente, os utilizadores recolhem resíduos e obtêm informações sobre metodologias de reciclagem. A combinação única de entretenimento com educação ambiental torna **Waste Rush** uma plataforma pedagógica e inovadora que incentiva a práticas sustentáveis no mundo real.

Na GDC, a **WOWsystems** e a **Fapptory** apresentarão **The Kause**, um jogo de ação para computador, em que as personagens são realistas e os diálogos narrativos imersivos e adaptáveis, no qual o jogador assume o papel de revolucionário num mundo fictício. Os utilizadores terão de resolver mistérios, recrutar apoiantes, descobrir os traidores e conseguir realizar ações que levem à queda do regime opressivo.

A **RedCatPig** apresentará **KEO**, um jogo de ação que tem lugar num mundo pós-apocalíptico de ficção científica, sendo que os jogadores se deslocam em carros de combate e constroem o seu próprio equipamento para dominar o campo de batalha e **Hoovershock** um jogo de ação, para computador e consolas, em que o utilizador controla um drone com armas e poderes alucinantes, num cenário colorido e muito movimentado.

A **Infinity Games** apresentará **Chill** uma aplicação de bem-estar, que oferece vários mini-jogos relaxantes, dezenas de brinquedos interativos anti-stress, meditações personalizadas e uma biblioteca. A aplicação adapta-se às preferências dos utilizadores, oferecendo uma experiência personalizada de alívio de stress e a melhoria do sono, combinando brinquedos interativos, sons calmantes e minijogos numa única plataforma intuitiva.

Para Miguel Campos, Líder do Consórcio eGames Lab, “a GDC é um dos mais relevantes eventos de gaming do mundo, servindo como um importante ponto de encontro entre os criadores de jogos, editores e entusiastas. É um espaço de inovação, com novas experiências tecnológicas, que nos inspira e cria oportunidades de networking que potenciam o crescimento e notoriedade do consórcio junto da academia e de investidores internacionais”.

Recorde-se que o eGamesLab é um consórcio de 22 empresas, dedicadas ao desenvolvimento das indústrias criativas e de jogos em Portugal, que desempenha um papel vital na promoção da inovação a partir da sua base na Madeira e do qual fazem parte as entidades: **Wowsystems, Fapptory, Yacooba, Redcatpig, Infinity Games, Footar, Walkme Mobile, 4Spiro, Solvit, Júpiter Wisdom, Greener Act, Cookies Compliance, NOS, Dream Expctation, IST-ID, Município do Funchal, Startup Madeira, ACIF, APCA, AFTM, PACT e AJEM.**

Sobre o eGames Lab

O eGames Lab é um projeto financiado pelo financiado pelo Plano de Recuperação e Resiliência (PRR), nas *Agendas Mobilizadoras para a Inovação Empresarial*, O consórcio é composto por 22 entidades: Wowsystems, Fapptory, Yacooba, Redcatpig, Infinity Games, Footar, Walkme Mobile, 4Spiro, Solvit, Júpiter Wisdom, Greener Act, Cookies Compliance, NOS, Dream Expctation, IST-ID, Município do Funchal, Startup Madeira, ACIF, APCA, AFTM, PACT, AJEM, que pretende estabelecer em Portugal um cluster para a indústria criativa dos videojogos, desenvolvendo uma indústria de videojogos com capacidade de exportação global, diversificando e especializando a oferta económica, criando emprego e alianças estratégicas com potências académicas e tecnológicas globais, como a Universidade Carnegie-Mellon e a Amazon Web Services GameTech. Esta colaboração estende-se a parcerias com titãs da indústria como a Sony PlayStation e o Alienware da Dell, reforçando significativamente a presença de Portugal e a proeza inovadora na arena internacional dos jogos.

Visite o sítio Web em <https://egameslab.pt>



Para mais informações contacte:

Magda Carvalho
PR and Communications Director
[\(+351\) 96 601 54 50](tel:+351966015450)
www.beideas.pt
Edifício Duo Premium
Alameda Fernão Lopes, 12 - 2 A1