



## ***Nota de Imprensa***

**O consórcio eGames Lab promoveu evento de networking em São Francisco, com o intuito de promover os estúdios portugueses e criar laços de cooperação com o mercado americano.**

A Associação Comercial e Industrial do Funchal – Câmara de Comércio e Indústria da Madeira (ACIF-CCIM) realizou, no passado dia 9 de março, no âmbito do projeto eGames Lab, e em parceria com o Consulado-Geral de Portugal em São Francisco e a AICEP, o Portuguese Gaming Industry Circle, uma iniciativa que teve como propósito reforçar a colaboração internacional entre os principais agentes das indústrias portuguesa e norte-americana de videojogos.

O encontro reuniu editores de jogos, estúdios de desenvolvimento, parceiros tecnológicos e líderes de ecossistemas de inovação, tendo como objetivo explorar novas oportunidades de negócio, promover o networking entre empresas e projetar internacionalmente a indústria portuguesa, evidenciando as competências nacionais no desenvolvimento de videojogos e de tecnologias interativas.

Esta iniciativa decorreu da presença do consórcio eGames Lab na GDC – Game Developers Conference 2026, em São Francisco, um dos maiores e mais relevantes eventos mundiais dedicados à indústria do gaming, que acontece desde 9 de março, até hoje, 13 de março, reunindo profissionais, empresas e investidores de todo o mundo, entre as quais se encontram as empresas nacionais Redcatpig, Fapptory, Wow Systems and Walk Me Mobile Solutions.

Relembramos que o projeto eGames Lab é financiado no âmbito do PRR, integrado no “Concurso de Ideias C.05-i01 para “Agendas Mobilizadoras para a Inovação Empresarial”, que pretende estabelecer no país um cluster nacional para a indústria criativa dos videojogos.

Para mais informações contacte o Departamento de Evento e Comunicação da ACIF-CCIM:

Telefone: 291 206 800 | Fax: 291 206 868 | e-mail: [dec@acif-ccim.pt](mailto:dec@acif-ccim.pt)